**Use Case 1: Реєстрація нового користувача**

**Scope:** Система реєстрації на сайті  
**Level:** System  
**Primary Actor:** Відвідувач сайту  
**Stakeholders and Interests:**

* **Відвідувач сайту**: Хоче зареєструватися, щоб отримати доступ до сервісу.
* **Адміністратор сайту**: Хоче, щоб реєстрація проходила без помилок.

**Preconditions:**

* Відвідувач має доступ до мережі Інтернет.

**Main Success Scenario:**

1. Відвідувач заходить на сторінку реєстрації.
2. Вибирає тип облікового запису, вводить ПІБ, електронну пошту, логін, пароль.
3. Підтверджує реєстрацію через натискання кнопки «Зареєструватися».
4. Система перевіряє дані та створює новий акаунт.
5. Система сповіщає про успішну реєстрацію і перенаправляє користувача на головну сторінку.

**Extensions:**

* **4а.** Користувач ввів некоректні дані:
  + Система виводить повідомлення про помилку.
  + Користувач виправляє помилку та жме «Зареєструватися».
* **4б.** Користувач вказав логін, що вже існує:
  + Система сповіщає, що логін зайнятий.
  + Користувач обирає інший логін.

**Use Case 2: Авторизація користувача**

**Scope:** Система авторизації на сайті  
**Level:** System  
**Primary Actor:** Зареєстрований користувач  
**Preconditions:**

* Користувач має існуючий акаунт.

**Main Success Scenario:**

1. Користувач переходить на сторінку авторизації.
2. Вводить логін і пароль.
3. Натискає кнопку «Увійти».
4. Система перевіряє коректність даних.
5. Система авторизує користувача і перенаправляє на головну сторінку.

**Extensions:**

* **4а.** Невірний логін або пароль:
  + Система виводить повідомлення про помилку.
  + Користувач вводить коректні дані та повторно натискає «Увійти».

### Use Case 3: Створення проекту

* **Scope**: Система управління проектами ProjectManagemetPlatform (PMP)
* **Level**: User-Goal
* **Primary Actor**: Зареєстрований користувач (клієнт)
* **Stakeholders and Interests**:
  + **Користувач**: Хоче створити новий проект.
* **Preconditions**: Користувач повинен бути авторизований.
* **Main Success Scenario**:
  + Користувач натискає на кнопку **“Створпити проект”**
  + Система відображає меню створення проекту.
  + Користувач вводить потрібну інформацію про проект.
  + Користувач натискає кнопку **“Створпити проект”**
* **Extensions**:
  + Якщо користувач не заповнив всі поля система виведе відповідне повідомлення про необхідність заповнення полів.
  + Якщо сервер недоступний, система виводить повідомлення про помилку.

**Use Case 4: Редагування проекту**

* **Scope**: Система управління проектами ProjectManagemetPlatform (PMP)
* **Level**: User-Goal
* **Primary Actor**: Зареєстрований користувач (клієнт)
* **Stakeholders and Interests**:
  + **Користувач**: Хоче відредагувати вже створений проект
* **Preconditions**: Користувач повинен бути авторизований.
* **Main Success Scenario**:
  + Користувач натискає на кнопку **“ Переглянути список проектів ”**.
  + Система відображає список доступних проектів.
  + Користувач вибирає потірбний проект.
  + Користувач натискає кнопку **“Докладніше”**
  + В відкритому вінкні користувач натискає **“Редагувати””**
* **Extensions**:
  + Якщо сервер недоступний, система виводить повідомлення про помилку.

### Use Case 5: Визначення пріорітетності проекту

* **Scope**: Система управління проектами ProjectManagemetPlatform (PMP)
* **Level**: User-Goal
* **Primary Actor**: Клієнт або тренер
* **Stakeholders and Interests**:
  + **Клієнт**: Хоче визначити пріорітетність проектів.
* **Preconditions**: Користувач повинен бути авторизований.
* **Main Success Scenario**:
  + Користувач натискає на кнопку **“ Переглянути список проектів ”**.
  + Система відображає список доступних проектів.
  + Користувач вибирає потірбний проект.
  + Користувач натискає кнопку **“Докладніше”**
  + В відкритому вінкні користувач натискає **“Редагувати” після цього можна змінити пріорітетність проекту через відповідне полу**
* **Extensions**:
  + Якщо сервер недоступний, система показує повідомлення про помилку.

### Use Case 6: Перегляд створених проектів

* **Scope**: Система управління проектами ProjectManagemetPlatform (PMP)
* **Level**: User-Goal
* **Primary Actor**: Зареєстрований користувач (клієнт)
* **Stakeholders and Interests**:
  + **Користувач**: Хоче переглянути свої проекти.
* **Preconditions**: Користувач повинен бути авторизований.
* **Main Success Scenario**:
  + Користувач натискає на кнопку **“Переглянути список проектів”**.
  + Система відображає детальний список проектів з описом.
  + Користувач переглядає інформацію та закриває вікно перегляду.
* **Extensions**:
  + Якщо система не може завантажити інформацію (проблема з сервером), показується повідомлення про помилку.

### Use Case 7: Пошук проекту за назвою

* **Scope**: Система управління проектами ProjectManagemetPlatform (PMP)
* **Level**: User-Goal
* **Primary Actor**: Клієнт
* **Stakeholders and Interests**:
  + **Клієнт**: Хоче знайти створений раніше проект за назвою.
* **Preconditions**: Користувач має авторизуватись у системі.
* **Main Success Scenario**:
  + Користувач натискає на кнопку **“ Переглянути список проектів ”**.
  + Система показує список доступних проетів.
  + Користувач натискає кнопку **“Фільтруйте проекти за назвою”**
  + Користувач вводить назву потрібного проекта
  + Система знаходить відповідний проект та виводить його на екран після чого користувач може його переглянути
* **Extensions**:
  + Якщо система не може завантажити інформацію (проблема з сервером), показується повідомлення про помилку.
  + Якщо проекта з такою назвою немає система видасть відповідне повідомлення

### Use Case 8: Створення завданнь для проекта

* **Scope**: Система управління проектами ProjectManagemetPlatform (PMP)
* **Level**: User-Goal
* **Primary Actor**: Клієнт
* **Stakeholders and Interests**:
  + **Клієнт**: Хоче додати нові завдання до існуючого проекта.
* **Preconditions**: Користувач має авторизуватись у системі.
* **Main Success Scenario**:
  + Користувач натискає на кнопку **“ Переглянути список проектів ”**.
  + Система показує список доступних проетів.
  + Користувач знаходить відповіний проект та обирає його
  + Користувач натискає на кнопку докладніше
  + Користувач нажимає га кнопку додати завдання
  + Користувач заповнює відповідні поля з інформацією про проект
* **Extensions**:
  + Якщо система не може завантажити інформацію (проблема з сервером), показується повідомлення про помилку.

### Use Case 9: Видалення проекту

* **Scope**: Система управління проектами ProjectManagemetPlatform (PMP)
* **Level**: User-Goal
* **Primary Actor**: Клієнт
* **Stakeholders and Interests**:
  + **Клієнт**: Хоче видалити створений раніше проект.
* **Preconditions**: Користувач має авторизуватись у системі.
* **Main Success Scenario**:
  + Користувач натискає на кнопку **“ Переглянути список проектів ”**.
  + Система показує список доступних проетів.
  + Користувач обирає потрібний проект на натискає кнопку **“Видалити”**